

# Quel chemin pour éviter la pluie ?

## 1 Description

C'est toujours un choix difficile quand on est pris sous une averse de décider ou non d'attendre qu'elle se calme pour attraper son bus ou son métro. Dans ce projet, vous développerez une application qui récupère les données pluviométriques d'un site météorologique et calculera à l'aide de données d'OpenStreetMap le chemin le plus rapide mais surtout où on se mouille le moins pour aller d'un point à un autre. Le trajet sera représenté avec une animation du nuage de pluie qui évolue avec notre position prévue.

## 2 Étapes

- Trouver un site qui propose des données pluviométriques prévisionnelles sur une heure ou plus et étudier son API.
- Écrire un programme (Android ou web) qui représente le nuage de pluie prévu sur une carte des alentours.
- L'enrichir d'une fonctionnalité qui permet de voir la quantité de pluie qui nous tombera dessus sur un trajet donné.
- Calculer le plus court trajet sans pluie ou avec un minimum de pluie entre deux points avec la possibilité de s'abriter un moment à la sortie du métro.

## Références

- [OSM] Openstreetmap. <https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Routing>.  
[OWM] Openweathermap. <https://openweathermap.org/api/weathermaps>.